

# DUT ANIMATION SOCIALE ET SOCIOCULTURELLE EN FORMATION CONTINUE

## Objectifs

---

Le DUT Animation sociale et socioculturelle (ASSC) permet d'acquérir les connaissances théoriques, méthodologiques et techniques, ainsi qu'une réflexion sur son expérience pratique nécessaires pour concevoir, piloter et évaluer des projets d'animation socioculturelle.

## Établissement(s) cohabilité(s)/partenaire(s)

---

## Contenu de la formation

---

La formation s'organise sur un cycle de 2 ans avec des cours à l'IUT 2 jours tous les 15 jours (sauf vacances scolaires).

- \* 704 heures en centre
- \* 300 heures de stage en entreprise
- \* 296 heures pour l'élaboration du mémoire

### FORMATION EN APPRENTISSAGE :

La 2ème année du DUT est disponible en contrat d'apprentissage. CFA Bordeaux Montaigne

### Schéma des études supérieures en France :

<https://etu.u-bordeaux-montaigne.fr/fr/etudes-et-scolarite/formations.html>

## Admission / Recrutement

---

Le recrutement se fait après admissibilité sur dossier et réussite aux épreuves d'admission.

## Public visé

---

Les publics concernés par le DUT ASSC en alternance sont les professionnels de l'animation ou toute autre personne pouvant justifier d'un minimum de trois années d'activités professionnelles et d'un niveau scolaire équivalent au BAC.  
VAP/VAE possible.

### En bref...

**Durée :**  
année(s)

**Crédits ECTS :**

**Niveau d'études :**

**Formation à la langue française :**  
Non

## Capacité d'accueil

---

25

## Savoir-faire et compétences

---

- \* **Acquérir** les connaissances disciplinaires permettant d'analyser les enjeux et de guider l'action au sein du champ professionnel et avec les publics accueillis
- \* **Repérer et prendre** en compte les évolutions sociétales, politiques, culturelles, au sein desquelles s'inscrit l'action
- \* **Maîtriser** la conduite d'un projet d'animation et favoriser la participation des publics dans sa mise en oeuvre
- \* **Développer** les capacités de proposition et de négociation au sein du collectif de travail