



Journée d'étude

Au cœur des jeux de sociétés virtuelles

5 mars 2019

Université Bordeaux Montaigne

Maison de la Recherche
salle des thèses de 9h à 16h30
Domaine universitaire
33600 Pessac



09h - Ouverture de la journée d'étude
José-Louis DE MIRAS (Université Bordeaux Montaigne)

Au cœur des Amériques

09h30-09h50 : Remy LÉTANG (Université Bordeaux Montaigne) : « Entre bitume, poudre, whisky et gramophone : *Mafia*, une épopée vidéoludique dans les États-Unis des années 1930 ».

10h00-10h20 : Margot MORILLE-LEAL (Université Bordeaux Montaigne) : « Lara Croft et la flûte de Pan. Représentation musicale des cultures précolombiennes dans les jeux-vidéos *Tomb Raider* ».

10h20-10h30 - Questions

10h30-10h50 - Pause café

Le joueur au cœur des sociétés virtuelles : voyageur, touriste, citoyen

10h50-11h10 : Mélissa FLETGEN (IIAC - EHESS, Paris) : « Le joueur, un voyageur du monde virtuel ».

11h20-11h40 : Clément SABATHIÉ (Université Aix-Marseille) : « Poétique de l'errance urbaine dans le jeu vidéo *Persona 5* ».

11h50-12h10 : Clément BEUCHILLOT (Université Aix-Marseille) : « Kastura Hashino : la série *Persona*, entre *praxis* du lycéen japonais et peinture d'une société moderne ».

12h10-12h30 : Questions

12h30-14h00 : Déjeuner

Guerres et colonisations dans les jeux vidéo

14h00-14h20 : Romain VINCENT (Université Paris 13) : « Violence de masse et génocide : ludoformer la Seconde Guerre mondiale ».

14h30-14h50 : Vincent SARRAZIN (Université Bordeaux Montaigne) : « Représentations des conflits au Moyen-Orient dans les jeux de guerre ».

14h50-15h : Questions

15h-15h20 : Pause café

15h20-15h40 : Romain LEBAILLY (Université Paris 1/Université Grenoble-Alpes) : « La colonisation dans les jeux vidéo de stratégie : orientalisme numérique et ludification de la domination ».

15h50-16h10 : Vincent MARIET (CRHIA, Université de La Rochelle) : « Les représentations vidéoludiques de la Chine et de sa puissance militaire dans les jeux de guerre moderne occidentaux : entre réalité historique, uchronie et fiction ».

16h10-16h20 : Questions

16h20-16h30 : Clôture de la journée d'étude





Montaigne
in Game
2