

Journée d'étude
Introduction aux nouveaux
enjeux artistiques et culturels
des jeux vidéo

19 mars 2018
Université Bordeaux Montaigne

Maison de la Recherche
salle des thèses de 9h30 à 17h30
Domaine universitaire
33600 Pessac



09h30 - Ouverture de la journée d'étude
José-Louis DE MIRAS (Université Bordeaux Montaigne)

Les nouvelles pratiques et nouveaux usages du jeu vidéo

09h50-10h15 : **François BARBET** (Université Bordeaux Montaigne) : « Usage de la Gamification et du *Serious Gaming* pour l'Éducation Nutritionnelle ».

10h15-10h35 : **Rémy LÉTANG** (Université Bordeaux Montaigne) :
« La "fée numérique" au service des indépendants français ».

10h35-10h50 - Questions

10h50-11h05 - Pause café

11h05-11h30 : **Jason DELESTRE** (Université Bordeaux Montaigne) : « Le défi e-sport ».

11h30-11h55 : **Aurélien ROYER** (Université Bordeaux Montaigne) : « *Dark Souls* : un récit fabuleux ».

11h55-12h10 - Questions

12h10-13h45 - Déjeuner

Histoire et culture du jeu vidéo : enjeux et mémoires du patrimoine vidéoludique

13h45-14h10 : **Nicolas LABARRE** (Université Bordeaux Montaigne) : « Les débuts de la culture du jeu vidéo, une synthèse intermédiaire ».

14h10-14h35 : **Alexis BLANCHET** (Université Sorbonne Nouvelle - Paris 3) : « Faire l'histoire des jeux vidéo en France : informatique ludique et jeux de café (1960-1985) ».

14h35-14h55 : Bertrand BROCARD (Président du Conservatoire National du Jeu vidéo, CNJV) : « Jeu vidéo : Sauvegarder la mémoire ! ».

14h55-15h20 : Philippe DUBOIS (Président de l'association MO5.COM) : « MO5.COM : la sauvegarde du patrimoine vidéoludique ».

15h20-15h35 - Questions

15h35-16h00 - Pause café

16h00-17h30 : Discussion

Avec :

Julien CHIÈZE (Journaliste et analyste du jeu vidéo)

Damien THEZ (Gérant de Difintel Micro Langon)

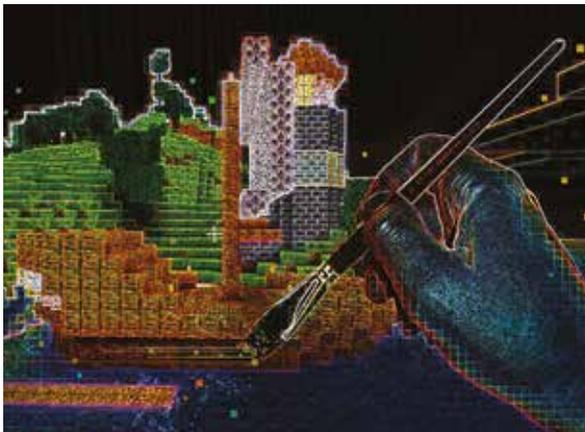
Alexis BLANCHET (Université Sorbonne Nouvelle - Paris 3)

Philippe DUBOIS (Président de l'association MO5.COM)

Bertrand BROCARD (Président du Conservatoire National du Jeu vidéo, CNJV)

Modérateur : José-Louis de Miras (Université Bordeaux Montaigne)

17h30 - Clôture de la journée d'étude





Montaigne
in Game