



DU VENDREDI 26 AU SAMEDI 27 FÉVRIER 2010
de 17h à 17h

UNIVERSITÉ DE BORDEAUX III

DOSSIER DE PRÉSENTATION
DE PROJET



DESCRIPTIF ET INFORMATIONS À PROPOS DE L'ÉVÉNEMENT

>>> QU'EST-CE QUE C'EST ?

Il s'agit d'un défi entre dessinateurs : le but de la manifestation est de faire réaliser une bande-dessinée complète en 24 planches à chacun des participants, dans un temps imparti de 24 heures. Les 24 planches seront composées d'une couverture, de 22 planches de bande-dessinée, et d'une quatrième de couverture. Le travail réalisé sera fonction d'un thème et/ou de contraintes décidées préalablement et de façon secrète par les organisateurs, qui sera révélé en début de manifestation.

>>> QUI PEUT PARTICIPER ?

Bien qu'il soit certain qu'il faille une certaine pugnacité pour parvenir à réaliser les 24 planches dans le temps imparti, la manifestation est conçue comme une invitation à relever un challenge amusant : sont donc conviés à participer étudiants, anciens étudiants, professeurs, dessinateurs amateurs ou professionnels des environs et d'ailleurs. L'événement est conçu pour les artistes et pour le public : participer, c'est dessiner, ou même simplement passer jeter un œil au travail des dessinateurs atablés.

>>> QUAND ET OÙ CELA SE DÉROULE-T-IL ?

Les 24 heures de la bande-dessinée débiteront le vendredi 26 février 2010 à 17h et s'achèveront le samedi 27 février 2010 à 17h, à la Maison des Étudiants de l'Université Michel de Montaigne de Bordeaux III.



>>> COMMENT SE DÉROULE L'ÉVÉNEMENT ?

L'ouverture des festivités se fera à 17h – il est recommandé d'arriver pour s'installer une demi-heure à une heure avant. Une fois le thème annoncé, les dessinateurs auront 24 heures pour réaliser leur bande-dessinée de 24 planches. À tout moment, les participants sont libres d'interrompre leur travail. Un buffet sera mis à la disposition des dessinateurs (leur contribution est également la bienvenue !), et une salle sera aménagée, en cas de besoin de sieste imminent.

À tout moment, visiteurs et curieux seront libres de pénétrer l'atelier afin de venir observer les dessinateurs travailler.

>>> QUEL MATÉRIEL AMENER ?

Ce que vous voulez. Quelques différents outils seront laissés à votre utilisation consciencieuse, mais le principal est que vous vous sentiez à l'aise avec vos médiums, papiers et crayons de prédilection.

La vocation de cet événement organisé à l'Université est de permettre une ouverture large aux diverses techniques et procédés créatifs : vous pouvez donc envisager le découpage, le collage, la peinture, sur des supports divers (type carton, calque, kraft...)

>>> QUELLES SONT LES CONTRAINTES ?

La contrainte de base est de parvenir à terminer 24 planches de bande-dessinée en 24 heures : mais le fait d'abandonner en cours d'épreuve ou de ne pas réussir à terminer à temps son travail n'est pas synonyme d'une quelconque disqualification.



Les 24h de la bande-dessinée

Le respect des autres participants est essentiel - surtout lorsque cela commence à faire un certain temps que l'on est éveillé à travailler. Le but de l'événement est avant tout ludique, et il ne s'agit pas d'un concours oppressant.

L'ensemble du travail doit être réalisé durant les 24 heures, et pas avant (ni ébauches, ni esquisses, ni scénario à trous). Les formats et techniques sont libres, dans la seule limite de la bonne compréhension de votre travail et de la tenue d'une certaine narration. (Pensez juste au fait que si vous travaillez sur format grand aigle, ce sera pas évident à scanner ou à installer ensuite...).

>>> SI JE N'AI PAS TERMINÉ MES PLANCHES ?

Si vous sentez que vous n'aurez pas le temps de terminer entièrement vos 24 planches avant le coup d'arrêt, plusieurs solutions s'offrent à vous : vous pouvez vous arrêter, poursuivre à votre rythme sur votre lancée (et tant pis s'il manque un morceau de votre histoire), ou modifier votre récit pour le faire s'achever plus tôt. Ce qui est important, c'est l'intention de départ que vous aviez de mener à bout ce défi, afin de réaliser les 24 planches en 24 heures.

>>> QUE DEVIENNENT MES PLANCHES ENSUITE ?

Quoi qu'il advienne de votre travail à la fin des 24 heures (que vous soyez parvenu à terminer vos planches ou que vous ayez abandonné avant la fin de l'épreuve), laissez-nous vos planches !

Elles seront toutes scannées puis mises en ligne sur le site Internet de l'événement ; vous serez libre de les récupérer ensuite sur simple demande.



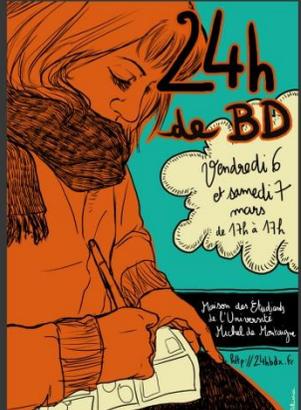
BILAN DE L'AN DERNIER

La première édition des 24h de la bande-dessinée organisée l'année dernière (du vendredi 6 au samedi 7 mars 2009) à l'Université de Bordeaux III s'est avérée être un franc succès : 21 participants, et presque tous avaient terminés leurs planches à l'heure fatidique ; du passage de curieux tout au long de l'événement, venus voir et soutenir les dessinateurs ; un site internet permettant la visualisation de tous les travaux réalisés ; le tout dans une ambiance bon enfant, motivée, impliquée et très sérieuse.





DEUX AFFICHES RÉALISÉES L'AN DERNIER



TROIS FLYERS RÉALISÉS L'AN DERNIER





CONTACT ET MOT DE LA FIN

Pour toute question, information et données complémentaires, n'hésitez pas à visiter le site internet de l'événement et à nous contacter.

Site internet : <http://24hbdx.free.fr>

Adresse e-mail : 24hbdx@free.fr

Les 24 heures de la bande-dessinée, ce sera du
VENDREDI 26, 17h, jusqu'au SAMEDI 27 FÉVRIER
2010, 17h,
à la Maison des Étudiants de l'Université de
Bordeaux 3, Michel de Montaigne.
N'hésitez pas à passer voir !

MERCI DE VOTRE ATTENTION