



Journée d'étude

# Au cœur des jeux de sociétés virtuelles

5 mars 2019

Université Bordeaux Montaigne

Maison de la Recherche  
salle des thèses de 9h à 16h30  
Domaine universitaire  
33600 Pessac



**09h** - Ouverture de la journée d'étude  
**José-Louis DE MIRAS** (Université Bordeaux Montaigne)

## **Au cœur des Amériques**

**09h30-09h50 : Remy LÉTANG (Université Bordeaux Montaigne) :** « Entre bitume, poudre, whisky et gramophone : *Mafia*, une épopée vidéoludique dans les États-Unis des années 1930 ».

**10h00-10h20 : Margot MORILLE-LEAL (Université Bordeaux Montaigne) :** « Lara Croft et la flûte de Pan. Représentation musicale des cultures précolombiennes dans les jeux-vidéos *Tomb Raider* ».

---

**10h20-10h30** - Questions

**10h30-10h50** - Pause café

---

## **Le joueur au cœur des sociétés virtuelles : voyageur, touriste, citoyen**

**10h50-11h10 : Mélissa FLETGEN (IIAC - EHESS, Paris) :** « Le joueur, un voyageur du monde virtuel ».

**11h20-11h40 : Clément SABATHIÉ (Université Aix-Marseille) :** « Poétique de l'errance urbaine dans le jeu vidéo *Persona 5* ».

**11h50-12h10 : Clément BEUCHILLOT (Université Aix-Marseille) :** « Kastura Hashino : la série *Persona*, entre *praxis* du lycéen japonais et peinture d'une société moderne ».

---

**12h10-12h30** : Questions

**12h30-14h00** : Déjeuner

---

## **Guerres et colonisations dans les jeux vidéo**

**14h00-14h20 : Romain VINCENT (Université Paris 13) :** « Violence de masse et génocide : ludoformer la Seconde Guerre mondiale ».

**14h30-14h50 : Vincent SARRAZIN (Université Bordeaux Montaigne) :** « Représentations des conflits au Moyen-Orient dans les jeux de guerre ».

---

**14h50-15h :** Questions

**15h-15h20 :** Pause café

---

**15h20-15h40 : Romain LEBAILLY (Université Paris 1/Université Grenoble-Alpes) :** « La colonisation dans les jeux vidéo de stratégie : orientalisme numérique et ludification de la domination ».

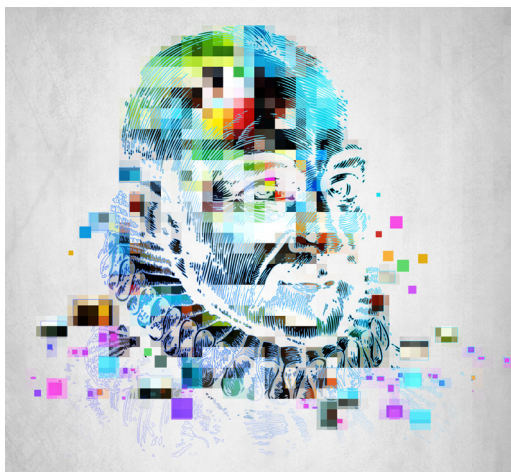
**15h50-16h10 : Vincent MARIET (CRHIA, Université de La Rochelle) :** « Les représentations vidéoludiques de la Chine et de sa puissance militaire dans les jeux de guerre moderne occidentaux : entre réalité historique, uchronie et fiction ».

---

**16h10-16h20 :** Questions

**16h20-16h30 :** Clôture de la journée d'étude

---





**Montaigne**  
**in Game**  
**2**